

NIEDERÖSTERREICHISCHE CROSSLAUF-MEISTERSCHAFTEN 2016

U14, U16, U18, U20, Allgemeine Klasse und Masters

Datum:

28.02.2016

Ort:

Happyland, In der Au 1, 3400 Klosterneuburg

Durchführender Verein:

ULC Klosterneuburg Road Runners

Leiter Wettkampfvorbereitung:

Wolfgang Piffel, 0676/935 76 50

Wettkampfleiter:

Wolfgang Piffel, 0676/935 76 50

Repräsentant des Vorstands:

Paul Hufnagl, 0650/615 65 00

Nähere Einzelheiten Meldestelle, Garderobe/Duschen sowie Anfahrtsplan, Strecke ist der Homepage des Veranstalters: <http://www.ulc-klosterneuburg.at> zu entnehmen.

Startzeiten, Bewerbe und Streckenlängen:

(kleine Runde 600m, große Runde 1.750m)

10:20 WU14	2 kleine Runden	1.200 m
10:30 MU14	3 kleine Runden	1.800 m
10:45 WU16	3 kleine Runden	1.800 m
11:00 MU 16	1 kleine Runden + 1 große Runde	2.350 m
11:15 WU18	1 kleine Runden + 1 große Runde	2.350 m
11:30 MU18 + WU20	2 große Runden	3.500 m
11:50 Siegerehrungen für U14 bis U20 weiblich		
12:20 Frauen + Weibliche Masters	1 kleine + 2 große Runden	4.100 m
12:45 Männer kurz + MU20	2 kleine + 2 große Runden	4.700 m
13:10 Masters M50 und älter	3 große Runden	5.250 m
13:40 Männer lang + M35, M40, M45	5 große Runden	8.750 m
14:00 restlichen Siegerehrungen		

WICHTIGE HINWEISE ZUR ANMELDUNG:

Alle Athletinnen und Athleten, die an dieser Meisterschaft teilnehmen wollen, müssen **bis spätestens 14.02.2016** für den betreffenden Verein beim NÖLV ordnungsgemäß gemeldet sein.

Alle Teilnehmer/innen müssen über ihren Verein **bis spätestens 22.02.2016** im Online-Anmeldesystem des ÖLV unter <http://daten.oelv.at> genannt werden. Eine Meldung (Abhaken lassen und Startnummernausgabe) mindestens 1 Stunde vor Bewerbsbeginn an der Meldestelle ist weiterhin erforderlich.

Bei Versäumen der Online-Nennung für NÖLV-Meisterschaften kann trotzdem gestartet werden, wenn

- der Wettkampfleiter einverstanden ist
- EUR 5,-- an der Meldestelle bar bezahlt werden.

Weitere Details sind den **Allgemeinen Bestimmungen** für Niederösterreichische Meisterschaften unter <http://www.noelv.info> zu entnehmen.